

REGOLAMENTO TRIAL

Il percorso dovrà obbligatoriamente essere scelto in fuoristrada. I passaggi sulle strade statali provinciali o comunali, dovranno essere per quanto possibile evitati. Il percorso deve consistere in 4 prove valutative, in 4 zone diverse. L'organizzatore potrà aumentare, ove lo ritenga utile, e ne abbia la possibilità, il suddetto numero di prove valutative, fino a 16 in 16 zone diverse. Per particolari situazioni logistiche ambientali, è consentito percorrere due volte la stessa zona invertendo, però, il senso di marcia, anche con eventuali modifiche.

Ogni prova dovrà essere costituita da ostacoli naturali di vario genere: pendenze laterali, salite e discese ripide con fondo difficoltoso, ostacoli di varia natura "scalini, buche, pietre, ecc. ecc." e di varie difficoltà.

La zona della prova deve essere circondata da bandelle e, nell'interno della zona, il percorso deve essere identificato da porte costituite da due paletti di materiale flessibile plastico e/o di legno, dell'altezza di circa cm. 120 fuori terra.

Le porte di numero da 0 a 9 sono poste in corrispondenza dell'ostacolo da superare e la loro larghezza deve essere non inferiore a cm. 270 per le auto e di cm. 170 per i quad. Il percorso nell'ambito della zona valutativa è diversificato per 3 gruppi "Soft" e "Hard" (per le auto), e gruppo "Quad" (percorso unico per tutti i modelli di quad). I 2 paletti che delimitano ogni porta devono avere una colorazione di nastro indicante a quale gruppo si riferisce la porta stessa:

BLU: Gruppo Soft

ROSSO: Gruppo Hard

BIANCO: Gruppo Quad

Il paletto di sinistra dovrà riportare il numero della porta, alcune porte possono essere comuni per più percorsi. In tal caso sui paletti vi saranno le colorazioni e le numerazioni nei colori relativi ai Gruppi che debbono passare attraverso la porta.

E' ammesso il caso che la porta n°1 del percorso Soft corrisponda ad esempio alla porta n°2 del percorso Hard ed alla porta n°4 del percorso Quad. Il percorso potrà essere comune a tutti i tre Gruppi (Soft, Hard e Quad).

Dentro la zona il conducente deve passare, nel senso della marcia normale, nelle porte previste per il suo gruppo e non deve passare attraverso le porte previste solo per gli altri Gruppi, pena l'esclusione dalla zona. Per ogni prova valutativa è obbligatorio la presenza di un incaricato con funzione di Capoprova, in corrispondenza di ciascuna debbono essere collocati cartelli di inizio e fine prova, con la numerazione progressiva delle stesse. L'orario di inizio manifestazione sarà comunicato al momento dell'iscrizione.

Il conducente si considera dentro la prova valutativa quando i mozzi anteriori avranno superato la porta con il cartello "Inizio Prova" e si considera uscito quando entrambi gli assi avranno superato il cartello "Fine Prova".

La partenza può essere data una sola volta e il transito con i mozzi anteriori sulla porta di "Inizio Prova" può avvenire solo una volta. Il conducente dovrà essere ammesso in ogni singola prova valutativa esclusivamente a percorso libero.

All'iscrizione sarà consegnata al conducente la tabella di marcia, che egli dovrà custodire per tutta la durata della manifestazione, consegnare ad ogni inizio prova valutativa ai Capoprova di percorso e dovrà ritirarla da questi ogni fine prova, verificando l'esatta trascrizione delle penalità segnate, attraverso la sua controfirma, che dovrà obbligatoriamente apporre pena l'esclusione dalla manifestazione.

Il conducente dovrà, infine, consegnare la tabella di marcia all'organizzazione dopo l'ultima prova valutativa entro il tempo previsto di "Fine Manifestazione", il

superamento del tempo previsto di "Fine Manifestazione" comporterà l'applicazione delle penalità prescritte. La perdita o la manomissione della tabella di marcia comporta l'esclusione dalla gara del conducente. E' vietata la prova del percorso con il mezzo, ma è ammessa la sola ricognizione a piedi.

Tutte le prove dovranno essere simultaneamente aperte nei due sensi di marcia eventualmente previsti, disponendo i cartelli di inizio prova e fine prova ed i numeri in maniera che ne sia possibile l'effettuazione nell'ordine di porte previste. Al fine di rendere possibile questo ed evitare possibili confusioni, le porte dovranno riportare un cartello di indicazione bifacciale riportante il medesimo numero di riferimento (porta1/2/3 e così via). L'effettuazione del percorso nel senso di marcia sarà prevista in ordine di porte crescente. Sarà previsto un tempo di "Fine Manifestazione", deciso dall'organizzazione e comunicato al briefing.

L'organizzazione potrà decidere nel corso dello svolgimento della manifestazione un aumento del tempo di "Fine Manifestazione", comunicandolo a tutti i partecipanti. Non esisterà un ordine di partenza ma spetterà ai conducenti del mezzo di qualsiasi categoria, scegliere in quale ordine disputare le prove. Il Capoprova di ogni prova stabilirà l'ordine di ingresso dei mezzi, secondo la presentazione di ogni conducente alle medesime. Non appena il Capoprova assegnerà la partenza ad un conducente, questo avrà non oltre 2 minuti per entrare nella prova valutativa.

Ove ritardi o subentri alla partenza un altro mezzo, per il conducente precedentemente autorizzato, sarà considerato "rifiuto di zona". Il conducente una volta iniziata la prova valutativa avrà un tempo massimo di 20 minuti per concludere la prova stessa ed uscire dalla porta di "fine prova". Nel caso che per motivi di forza maggiore una prova debba essere sospesa definitivamente dopo che sia stata completata anche da un solo conducente, a tutti i rimanenti conducenti non transitati in quella prova sarà attribuita una penalità di 50 punti o, se maggiore, quello peggiore conseguito tra coloro che l'hanno regolarmente portata a termine.

PRESCRIZIONE DI SICUREZZA PER LE VETTURE

Tutti i veicoli devono essere dotati obbligatoriamente dei seguenti dispositivi di sicurezza:

ROLL-BAR tubolare ad almeno un arco posto dietro i sedili anteriori per vetture con carrozzeria aperta. Per le vetture della categoria Soft sarà considerato Roll-Bar ad un arco, l'arco predisposto d'origine dalla casa produttrice quando bullonato o saldato rigidamente alla carrozzeria. Il Roll-Bar, anche se consigliato, non è richiesto per le vetture chiuse con tetto metallico.

E' assolutamente vietato fissare con qualunque sistema qualsiasi elemento della vettura e segnatamente i sedili al Roll-Bar. Per le vetture con la scocca completamente rifatta o in fibra di vetro, kevlar, o altri materiali non metallici (e che quindi non hanno più punti di appoggio sufficientemente robusti è obbligatorio montare due traverse sul telaio della vettura sulle quali verranno poi fissati i sedili, "le traverse e i fissaggi dovranno essere sufficientemente robusti";

CINTURE DI SICUREZZA a norma di codice della strada, oppure a bretelle con almeno 3 punti di attacco;

GANCI DI TRAINO anteriore e posteriore opportunamente segnalati con triangolo giallo avente la punta rivolta verso l'attacco;

CORDA O CAVO cinghia traino non metallico di adeguata portata e di lunghezza non inferiore a mt.4;

OGGETTI TRASPORTATI a bordo del veicolo (come la ruota di scorta, la borsa degli attrezzi, ecc.) dovranno essere solidamente fissati.

IL RADIATORE e relativa ventola, la batteria, il serbatoio, se posti all'interno dell'abitacolo devono essere protetti in modo da evitare proiezioni di liquidi verso l'equipaggio.

L'organizzatore deve predisporre un estintore per ogni zona di prova.

QUAD:

per tutti i conducenti è obbligatorio indossare casco omologato per la circolazione stradale, guanti da moto, stivali, e quant'altro utile per la sicurezza del conducente stesso. E' proibito portare passeggeri durante la manifestazione.

PENALITA'

Nelle prove valutative saranno attribuite ai conducenti dal Capoprova proposto, che le scriverà sulla Tabella di Marcia, le seguenti penalità:

PENALITA' = 0 – percorso netto

PENALITA' = 1 – fermata

La fermata viene attribuita solo in caso di effettiva fermata superiore a tre (3) secondi circa. La fermata deve essere conteggiata quando questa è evidente e al di fuori dell'azione di superamento di difficoltà, ad insindacabile giudizio del Capoprova preposto.

PENALITA' = 3 – spegnimento del motore (non deve essere sommato alla fermata causata dallo spegnimento);

PENALITA' = 10 – paletto o bandella toccato dal veicolo o dagli occupanti del veicolo;

PENALITA' = 30 – paletto abbattuto o rotto

(si intende, a insindacabile giudizio del Capoprova preposto, abbattimento o rottura del paletto, anche quando questo, toccato dal veicolo, raggiunga un angolo con la verticale pari a 45°) **n.b. al secondo paletto abbattuto si incorre nella penalità di 80 punti meno 3 punti per ogni porta superata;**

PENALITA' = 50 – adeguamento massimo dei punti per coloro usciti dalla prova che abbiano superato tale limite, e non siano incorsi nelle penalità di rifiuto zona 70 meno un 1 punto per porta;

PENALITA' = 80 – meno tre (3) punti per ogni porta effettivamente superata.

- secondo paletto abbattuto o rotto (si intende, a insindacabile giudizio del Capoprova preposto, abbattimento o rottura del paletto, anche quando questo, toccato dal veicolo, raggiunga un angolo con la verticale pari a 45°);
- bandella abbattuta;
- passaggio di una ruota o parte della carrozzeria sopra o sotto la bandella anche senza toccarla o abbatterla;
- passaggio di una ruota o parte della carrozzeria attraverso le porte non in sequenza o in senso di marcia errato;
- passaggio di una ruota o parte della carrozzeria dentro una porta non prevista per il percorso corretto;
- prova non superata o superata con aiuto esterno (compreso il ribaltamento del veicolo in condizione tale da non riprendere la marcia senza aiuto esterno);

- più di tre (3) tentativi (al terzo tentativo infruttuoso il concorrente è obbligato a uscire dalla zona);
- discesa del conducente o passeggero dalla vettura o dal Quad;
- (solo Quad) **n.b. al primo appoggio dei piedi o/e delle mani si incorre nella squalifica dalla prova;**
- conducente o passeggero con le cinture di sicurezza slacciate o senza il casco protettivo, anche per un breve tratto.
- Se il mezzo non supera un ostacolo dentro la prova valutativa, il Capoprova darà un tempo di 5 minuti per superare l'ostacolo stesso.

PENALITA' = 2 – punti di penalità per ogni minuto o frazione di ritardo, rispetto al tempo di “FINE MANIFESTAZIONE” previsto. **n.b. nel caso questo tempo venga superato di oltre trenta (30) minuti, il conducente sarà escluso dalla Classifica della Manifestazione.**

PENALITA' = 85 – rifiuto di zona.

La partenza di un concorrente in una prova determina la penalità del rifiuto di zona per i concorrenti precedenti che non si sono presentati: l'addetto alla partenza dovrà dare la precedenza al concorrente che ne ha diritto purchè sia nelle vicinanze è pronto per la partenza. Dopo quattro (4) rifiuti di zona il concorrente sarà escluso dalla competizione.

n.b. se un palo un albero o altro, all'interno di una zona è fasciato con la bandella, viene considerato alla stregua della bandella di delimitazione zona, quindi in caso di contatto o di abbattimento dello stesso, anche se non proprio sulla fascia di bandella, valgono le stesse penalità previste per il contatto o abbattimento della bandella di delimitazione. Il punteggio massimo di penalità, è di 50 punti per zona. Ciò significa che se è riportato un punteggio superiore a 50, la penalità è automaticamente adeguata a questo valore massimo.

CLASSIFICHE

Al termine della Manifestazione sarà redatta una classifica per ognuno dei Gruppi previsti.

Al fine della compilazione delle classifiche saranno prese in considerazione le penalità riportate di ciascun conducente nelle varie Prove Valutative. La graduatoria seguirà l'ordine crescente della somma delle penalità. Saranno classificati soltanto i conduttori che avranno percorso almeno la metà delle Prove Valutative previste qualora esistessero degli ex-aequo, sarà data la precedenza al veicolo o quad più largo tra quelli in ex-aequo (per larghezza del mezzo si intende quella del veicolo compreso ruote, carrozzeria e i codolini, escludendo specchietti antenne e simili). Se ancora dovessero sussistere casi di ex-aequo, prevarrà il conduttore con minori penalità nell'ultima prova, quindi nella prova precedente e così via. In caso di ulteriore parità si provvederà a dirimere gli ex-aequo per sorteggio.

SUDDIVISIONE DEI VEICOLI AI FINI DEL VALORE DELLE PENALITA' DA ATTRIBUIRE ALLA RETROMARCIA

Solo per i gruppi SOFT e HARD:

PENALITA' = 6

JEEP: cj3 - SUZUKI: L50/80, SJ410/413, samurai, santana;

PENALITA' = 5

DAIHATSU: taft, f10/20/50 – SUZUKI: jimni – JEEP: m38, mb, m39A1, cj5;

PENALITA'=4

AMC: muttm 151 a1/a2 – DAIHATSU: rocki, rugger, blizzard, feroza – FIAT: campagnola AR1/59 – JEEP: CJ7, wrangler – LADA: niva – SUZUKI: vitata corto

PENALITA'=2

ASIOA MOTORS: rosta – AUTO UNION: munga – BERTONE: freeclimber – DAIHATSU: terios – FIAT: campagnola nuova corta – FNM: pepper – GREPPI: alpina – ISUZU: trooper corto – MERCEDES BENZ: G corto, ml 320/430 – SSAANGYONG: korando – MITSUBISHI: papero corto, pinin – TOYOTA: land cruiser passo corto, rav4 – KIA: passo corto – OPEL: frontiera passo corto – UAZ: passo corto – NISSAN: terrano, gr passo corto – ROVER: lan rover 88/90, half ton, freelander, ligero – HONDA: hr-v – HYUNDAI: gallopper – SUZUKI: sj410/413, vitara e gran vitata passo lungo;

PENALITA'=1

ARO: ischia 240/241/243/244 – AUSTIN: champ, autoland, carrie – CHEVROLET: blazer – CITROEN: mehari 4x4, countryl dallas 4x4 – DODGE: rancharger – FIAT: nuova campagnola lunga – FORD: bronco – GMC: jimmy – GREPPI: savana – INTERNATIONAL HARVERSTER: scout – ISUZU: trooper lungo – JEEP: cj6/8/10, honcho, commando, cherochee – NISSAN: terrano, gr passo lungo – ROVER: land rover 109/110, range, discovery – MERCEDES BENZ: G lungo – TOYOTA: passo lungo – UAZ: passo lungo – MITSUBISHI: pajero passo lungo - OPEL: frontiera passo lungo – KIA: passo lungo, peking, portaro – RAYTON FISSORE: magnum, laverda 4x4 – HYUNDAI: gallopper passo lungo - TATA

Gruppo QUAD:

PENALITA'= 3 Per i quad 2 ruote motrici

PENALITA'= 5 Per i quad 4x4