

# Club 4x4 Cassibile

## Regolamento III° Torneo in 4x4



Per il superamento di ogni singola porta, gli equipaggi dispongono di 4 tentativi. Al non superamento della porta al quarto tentativo, si dovrà proseguire verso la prossima. I passaggi tra le porte all'interno delle prove sono obbligatori, non è obbligatorio affrontare le prove in sequenza. Per passaggio porta si intende, il superamento della stessa con i mozzi anteriori.

Alcune porte avranno la denominazione " **bonus** " il superamento delle quali darà all'equipaggio un punteggio particolare a favore. Durante le prove si potrebbe avere bisogno di un aiuto esterno, (traino con trattore o con un altro veicolo) il quale darà all'equipaggio un punteggio a sfavore.

I partecipanti sono tenuti ad attenersi al regolamento, che non si basa su regole agonistiche, e alle indicazioni che riceverà durante il torneo dal personale organizzatore.

**Attenzione:** non si tratta di gara a tempo, ma di torneo a punteggio quindi è inutile correre e rischiare di toccare o abbattere porte, paletti, fettuccia

### Punteggi

Rifiuto prova	+ 150
Rifiuto porta	+ 80
Porta non super	+ 45
Paletto o fettuccia toccata	+ 10
Paletto abbattuto o fettuccia rotta	+ 30
Fettuccia oltrepassata dai mozzi anteriori	+ 15
Spegnimento motore	+ 5
Retromarcia macchina piccola	+ 5
Retromarcia macchina grande	+ 3
Aiuto esterno (traino)	+ 50
Bonus	da - 50 a - 200

[Il regolamento ed i punteggi possono subire variazioni senza preavviso anche il giorno stesso del torneo](#)